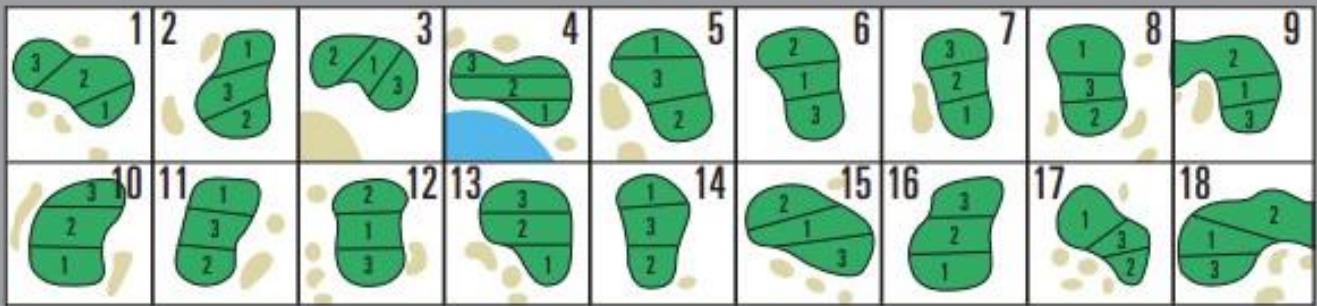


PIN PLACEMENTS/POSITIONS DES DRAPEAUX



COURSE RATING & SLOPE RATING / ÉVALUATION ET SLOPE DU PARCOURS

Tees	Women / Femmes	Men / Hommes
Black	N/A	75.4 / 144
Black Blue	N/A	74.3 / 142
Blue	79.6 / 145	73.3 / 140
Blue White	78.6 / 143	72.4 / 140
White	77.1 / 140	71.1 / 133
White Green	75.4 / 138	69.9 / 128
Green	74.3 / 138	68.9 / 126
Green Red	72.0 / 130	67.8 / 117
Red	71.1 / 127	66.7 / 114
Red Orange	68.0 / 116	63.9 / 112
Orange	65.2 / 111	62.6 / 109
Orange Yellow	61.9 / 104	N/A
Yellow	59.8 / 100	N/A

PACE OF PLAY

The pace of play is determined by the slowest group on the course at one time. A slow group of players can affect the pace of all players behind them.

A maximum of four hours and 15 minutes for 18 holes is an acceptable rate of play. In the interest of all, players should play without delay. If a group loses one clear hole and has been requested to re-establish their position and increase their pace on two occasions, they will be directed to pick up and move to the appropriate position behind the preceding group.

Players looking for a lost ball should at once signal to those following to play through and having given such a signal, stand aside and wait until these players have passed and are safely out of range.

Foursomes should always get priority on the course. However, when a group experiences an open hole in front of them, and a group behind them is constantly waiting, they should allow the waiting group to play through no matter how many in the following group. When a slow group does not notice this occurrence, the waiting group is allowed permission to ask the forward group for permission to play through.

All monitoring of Pace of Play will be the responsibility of the Pro Shop staff (Golf professional, Marshal and/or Counter Staff), and these staff have the authority to deal with slow groups.

Course Designer – Thomas McBroom

Course Superintendent – Chris Chapman

Head Golf Professional – Marc-André Piette

LOCAL RULES APPLICABLE to CAMELOT GOLF and COUNTRY CLUB

Hole #4

If a ball is in the *penalty area* on hole #4, including when it is *known or virtually certain* that a ball that has not been found came to rest in the *penalty area*, the player has these relief options, each for **one penalty stroke**:

- Take relief under Rule 17.1, or
- As an extra option, *drop* the original ball or another ball in the dropping zone (forward and to the right of the red teeing area). The dropping zone is a *relief area* under Rule 14.3.

Out of Bounds Fences

All fences bordering the golf course define the course property. Any ball struck beyond the fence is out of bounds. Relief is not permitted if the fence interferes with your stance or the area of your intended swing.

Seams of Cut Turf

If a player's ball lies in or touches a seam of cut turf or a seam interferes with the player's area of intended swing:

- (a) Ball in General Area. The player may take relief under Rule 16.1b.
- (b) Ball on Putting Green. The player may take relief under Rule 16.1d.

But interference does not exist if the seam only interferes with the player's *stance*.

All seams within the area of cut turf are treated as the same seam in taking relief. This means that if a player has interference from any seam after *dropping* the ball, the player must proceed as required under Rule 14.3c(2) even when the ball is still within one club-length of the reference point.

Alternative to Stroke and Distance for Lost Ball or Ball Out of Bounds (NOT IN EFFECT FOR COMPETITIONS)

When a player's ball has not been found or is *known or virtually certain* to be out of bounds, the player may proceed as follows rather than proceeding under *stroke and distance*.

For **two penalty strokes**, the player may take relief by *dropping* the original ball or another ball in this relief area (see Rule 14.3):

Two Estimated Reference Points:

- Ball Reference Point:** The point where the original ball is estimated to have:
 - Come to rest on the *course*, or
 - Last crossed the edge of the *course* boundary to go *out of bounds*.
- Fairway Reference Point:** The point of fairway of the hole being played that is nearest to the ball reference point, **but**, is not nearer the hole than the ball reference point.

For purposes of this Local Rule, "fairway" means any area of grass in the *general area* that is cut to fairway height or less.

If a ball is estimated to be *lost* on the *course* or last crossed the edge of the *course* boundary short of the fairway, the fairway reference point may be a grass path or a teeing ground for the hole being played cut to fairway height or less.

Size of Relief Area Based on Reference Points: Anywhere between:

- A line from the *hole* through the ball reference point (and within two *club-lengths* to the outside of that line), and
- A line from the *hole* through the fairway reference point (and within two *club-lengths* to the fairway side of that line).

But with these limits:

Limits on Location of Relief Area:

- Must be in the *general area*, and
- Must not be nearer the *hole* than the ball reference point.

Once the player puts a ball *in play* under this Local Rule:

- The original ball that was *lost or out of bounds* is no longer *in play* and must not be played.
- This is true even if the ball is found on the *course* before the end of the three-minute search time (see Rule 6.3b).

But the player may not use this option to take relief for the original ball when:

- That ball is *known or virtually certain* to have come to rest in a *penalty area*, or
- The player has played another ball provisionally under penalty of *stroke and distance* (see Rule 18.3).

A player may use this option to take relief for a provisional ball that has not been found or is known or virtually certain to be out of bounds.

Replacement of Club that is Broken or Significantly Damaged

If a player's club is "broken or significantly damaged" during the round by the player or caddie except in cases of abuse, the player may replace the club with any club under Rule 4.1b(4). When replacing a club, the player must immediately take the broken or significantly damaged club out of play, using the procedure in Rule 4.1c(1).

For the purposes of this Local Rule a club is "broken or significantly damaged" when:

- the shaft breaks into pieces, splinters or is bent (but not when the shaft is only dented),
- the club face impact area is visibly deformed (but not when the club face is only scratched),
- the clubhead is visibly and significantly deformed,
- the clubhead is detached or loose from the shaft, or
- the grip is loose.

Exception: A club face or clubhead is not "broken or significantly damaged" solely because it is cracked.

Penalty for Breach of Local Rule—See Rule 4.1b. (Added 4/2019)

Hole #2

When the ball last crossed the edge of the red *penalty area* on Hole #2, as an extra relief option adding one penalty stroke, the player may *drop* the original ball or another ball on the opposite side of the *penalty area*:

- Reference Point: The estimated point on the opposite edge of the *penalty area* that is the same distance from the *hole* as the estimated point where the original ball last crossed the edge of the red *penalty area*.
- Size of Relief Area Measured from Reference Point: Two *club-lengths*, **but** with these limits:
- Limits on Location of Relief Area:
 - Must not be nearer the *hole* than the reference point, and
 - May be in any *area of the course* except the same *penalty area*, **but**
 - If more than one *area of the course* is located within two *club-lengths* of the reference point, the ball must come to rest in the *relief area* in the same *area of the course* that the ball first touches when *dropped* in the *relief area*.

Penalty for Playing Ball from a Wrong Place in Breach of Local Rule: *General Penalty* Under Rule 14.7a.

Trou n° 4

Si une balle est dans la *zone à pénalité* au trou #4, y compris lorsqu'il est établi ou pratiquement certain qu'une balle qui n'a pas été retrouvée s'est arrêtée dans la *zone à pénalité*, le joueur a les options de dégagement suivantes, chacune avec un **coup de pénalité**:

- Prendre un dégagement selon la règle 17.1, ou
- Comme option additionnelle, *laisser tomber* la balle originale ou une autre balle dans la zone où laisser tomber (à droite et à l'avant du tertre rouge). Cette zone est une *zone de dégagement* selon la règle 14.3.

Clôtures définissant le hors-limite

Toutes les clôtures qui longent le parcours définissent les limites du terrain. Toute balle frappée au-delà d'une telle clôture est hors limites. Un dégagement n'est pas permis si une telle clôture gêne votre prise de position ou l'espace requis pour votre élan.

Les joints de gazon en plaques

Si la balle d'un joueur repose sur ou touche un joint entre des plaques de gazon ou si un joint interfère avec la zone de l'élan intentionnel du joueur :

- (a) Balle dans la zone générale. Le joueur peut se dégager selon la Règle 16.1b.
- (b) Balle sur le vert. Le joueur peut se dégager selon la Règle 16.1d.

Mais l'interférence n'existe pas si le joint interfère seulement avec la *prise de position* du joueur.

Tous les joints de la même zone de plaques de gazon sont considérés comme un même joint en prenant le dégagement. Cela signifie que si un joueur a une interférence d'un quelconque joint après avoir *laissé tomber* la balle, le joueur doit précéder comme requis par la Règle 14.3c(2) même lorsque la balle est toujours à une *longueur de bâton* maximum du point de référence.

Alternative à coup et distance pour une balle perdue ou hors limites (N'EST PAS EN VIGUEUR POUR LES COMPÉTITIONS)

Deux points de référence estimés:

a. Point de référence balle: le point où la balle d'origine est estimé:

- Être venue au repos sur le *parcours*, ou
- Avoir en dernier franchi la lisière de la limite du *parcours* pour venir reposer *hors limites*.

b. Point de référence de l'allée: le point de l'allée du trou en train d'être joué qui est le plus proche du point de référence balle, **mais** qui n'est pas plus près du *trou* que le point de référence balle.

Pour l'application de cette Règle locale, allée signifie toute zone de gazon dans la *zone générale* qui est tondue à hauteur de l'allée ou moins.

Si la balle est estimée *perdue* sur le *parcours* ou avoir franchi en dernier la lisière de la limite du *parcours* avant le début de l'allée, le point de référence de l'allée peut être un chemin de gazon ou une zone de départ du trou en train d'être joué, tondu à hauteur de l'allée ou moins.

Dimension de la zone de dégagement basée sur les points de référence: n'importe où entre:

- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence balle (et à deux *longueurs de bâton* maximum de cette ligne), et
- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence allée (et à deux *longueurs de bâton* maximum à l'extérieur de cette ligne côté allée). **Mais** avec ces restrictions:

Restrictions sur la zone de dégagement:

- Doit être dans la *zone générale*, et
- Ne doit pas être plus près du *trou* que le point de référence balle. Une fois que le joueur a mis une balle *en jeu* selon cette Règle locale:
- La balle d'origine qui était *perdue* ou *hors limites* n'est plus *en jeu* et ne doit pas être jouée.
- Ceci est valable même si la balle est trouvée sur le *parcours* avant la fin des trois minutes de temps de recherche (voir Règle 6.3b).

Mais le joueur ne peut pas utiliser cette option de dégagement pour la balle d'origine quand:

- On est *certain* ou *quasiment certain* qu'elle est venue reposer dans une *zone à pénalité*, ou
- Le joueur a joué provisoirement une autre balle avec pénalité de *coup et distance* (voir Règle 18.3).

Un joueur peut utiliser cette option de dégagement pour une *balle provisoire* qui n'a pas été trouvée ou dont on est *certain* ou *quasiment certain* qu'elle est *hors limites*.

Remplacement de bâton brisé ou substantiellement endommagé

Si le bâton d'un joueur est "brisé ou substantiellement ou endommagé" durant la ronde par le joueur ou son cadet, à l'exception d'un usage abusif, le joueur peut remplacer le bâton endommagé par tout autre bâton selon la Règle 4.1b(4). Lorsqu'un bâton est remplacé, le joueur doit immédiatement retirer du jeu le bâton brisé ou substantiellement endommagé en suivant la procédure à la Règle 4.1c(1).

Pour les besoins de cette règle locale, un bâton est "brisé ou substantiellement endommagé" lorsque:

- la tige est brisée en morceaux ou pliée (non cependant si la tige n'est que bosselée),
- la face de la tête du bâton au point d'impact est visiblement déformée (non cependant si elle n'est seulement qu'égratignée),
- la tête du bâton est visiblement ou substantiellement déformée,
- la tête du bâton est détachée ou desserrée, ou
- la prise est desserrée.

Exception: La face ou la tête du bâton n'est pas "brisée ou substantiellement ou endommagée" simplement si elle n'est que craquée.

La pénalité pour infraction à la règle locale—voir la Règle 4.1b. (ajouté 2019/4)

Trou n° 2

Quand la balle a franchi en dernier la lisière de la *zone à pénalité* rouge sur le deuxième trou, comme option de dégagement supplémentaire avec un coup de pénalité, le joueur peut laisser tomber la balle d'origine ou une autre balle sur le côté opposé de la *zone à pénalité*:

- Point de référence: le point estimé sur le côté opposé de la *zone à pénalité*, à la même distance du *trou* que le point estimé où la balle d'origine a franchi en dernier la lisière de la *zone à pénalité* rouge.
- Dimension de la zone de dégagement mesurée à partir du point de référence: deux longueurs de bâton mais avec ces restrictions:
 - Ne doit pas être plus près du *trou* que le point de référence, et
 - Peut se situer dans n'importe quelle *zone du parcours*, sauf dans la même *zone à pénalité*, **mais**
 - S'il y a plus d'une *zone du parcours* située à deux *longueurs de bâton* maximum du point de référence, la balle doit venir reposer à l'intérieur de la *zone de dégagement*, dans la même *zone du parcours* que celle initialement touchée par la balle lorsqu'elle est laissée tomber dans la *zone de dégagement*.

Pénalité pour avoir joué une balle d'un mauvais endroit en infraction avec la Règle locale: pénalité générale selon la Règle 14.7a.